

# 文藻外語大學 活動執行成效表

活動名稱： 1-5跨校、跨領域教師專業成長社群-STEAM課程教師發展社群	
活動負責單位： <input checked="" type="checkbox"/> 主辦單位 吳甦樂人文學院/數位內容應用與管理系	
<input type="checkbox"/> 合辦/協辦單位 _____	
經費來源： 113教-高教深耕計畫(經常門)	
活動目標： A與B各至少勾選一項	
A主要目標	
<input type="checkbox"/> 提升專業核心能力	<input checked="" type="checkbox"/> 提升基本核心能力
<input type="checkbox"/> 提升教師實務能力	<input checked="" type="checkbox"/> 精進教學品質管控
<input type="checkbox"/> 提升教師研究能力	<input type="checkbox"/> 提升行政效率與效能
<input type="checkbox"/> 強化學生輔導	<input type="checkbox"/> 建構核心價值/特色
B次要目標	
<input checked="" type="checkbox"/> 提升專業知能	<input checked="" type="checkbox"/> 提升一般知能(軟能力)
<input type="checkbox"/> 營造友善/特色校園	<input type="checkbox"/> 強化品德與公民教育
<input type="checkbox"/> 提升環境適應能力	<input type="checkbox"/> 推動服務學習
<input type="checkbox"/> 宣導時事教育政策	<input type="checkbox"/> 促進身心靈健康/成長
<input type="checkbox"/> 促進國際化	<input type="checkbox"/> 提升體育教育
<input type="checkbox"/> 培養人文素養	<input type="checkbox"/> 培養三創能力
	<input type="checkbox"/> 提昇工作品質與績效
	<input type="checkbox"/> 推動勞作教育
	<input type="checkbox"/> 促進環境保護與安全
	<input type="checkbox"/> 輔導學生職涯/就業
活動類別： 其他	
活動方式： 其他	
活動地點： <input checked="" type="checkbox"/> 校內 Z507、Z0603、Z1308 <input type="checkbox"/> 校外 _____	
活動時間： 113 年 03 月 07 日 15 時 10 分 至 113 年 03 月 07 日 17 時 00 分	
113 年 04 月 03 日 12 時 00 分 至 113 年 04 月 03 日 13 時 00 分	
113 年 04 月 15 日 12 時 30 分 至 113 年 04 月 15 日 15 時 30 分	
實際參加對象及人數： <input checked="" type="checkbox"/> 校內教師 24 人 (男： 13 人 女： 11 人) <input checked="" type="checkbox"/> 校外教師 4 人 (男： 3 人 女： 1 人) <input checked="" type="checkbox"/> 校內職員 2 人 (男： 0 人 女： 2 人) <input type="checkbox"/> 校外職員 0 人 (男： 0 人 女： 0 人) <input checked="" type="checkbox"/> 校內學生 0 人 (男： 0 人 女： 0 人) <input type="checkbox"/> 校外學生 0 人 (男： 0 人 女： 0 人) <input checked="" type="checkbox"/> 社會人士 2 人 (男： 2 人 女： 0 人) 共計 32 人 (原預計參加人數 15 人)	
活動性質： <input type="checkbox"/> 教學/課程 <input type="checkbox"/> 證照/競賽 <input type="checkbox"/> 學生生涯 <input type="checkbox"/> 交流/參訪 <input checked="" type="checkbox"/> 教師成長 <input type="checkbox"/> 其他	

4 名講者 2 名工作人員；

活動主持人：

#### 活動內容：

（簡略文字敘述）：

本社群結合吳甦樂人文學院教師、數位內容應用與管理系及校外通識教育相關領域教師為成員，希冀透過校外專家演講、他校融入STEAM教育分享及校內老師課程規劃融入探討等方式來達到跨域交流學習目的，期有效增進暨提升教師教學內涵，並藉由課程精進，擴展學生學習視野。

預期成效：	實際成效：	成效檢討：
(1)質化成效：一、因應數位科技趨勢，將AI融入課程，活化教學內容。 二、結合數位與人文，探究適合文藻的STEAM課程。 三、提升教師教學暨研究能力。 四、以符應本校「中程策略三-人與科技的永續大學」為目標。	一、第一次社群聚會(3月7日)，由召集人楊雄斌老師進行下列說明： (一)介紹何為STEAM課程 (二)範例介紹 - 以五專部「資訊科技」融入機器人教學為例。 (三)老師如何檢視STEAM課程執行成果-介紹6E教學模式。 二、第二次社群聚會(4月3日)，由李雪甄老師及吳宜真老師進行如何利用STEAM融入課程之介紹，並提出教學實例。 三、第三次社群聚會(4月15日)，邀請3位校外教師進行分享，並邀請成功大學舒宇宸老師進行主題「數學與STEAM的碰撞為何M總是最後一位」主題講座。	達成預期成效，無質化成效檢討。
(2)量化成效：一、預計辦理2-3場校外專家專題分享。 二、預計於113年度進行6次聚會。 三、預計申請1-2案教育部計畫(ex：教學實踐研究計畫)。 四、預計將STEAM議題融入2-3門課程，並實際操作執行。 五、預計辦理相關議題成果活動。	一、已進行3場次教師社群。 二、邀請3位校外專家進行各校進行STEAM教育經驗分享。 三、辦理1場次主題講座。	達成預期成效，無量化成效檢討。

#### (3)活動成效 - 附件列表

項次	文件類別	文件說明	檔案名稱
1			<a href="#">第1次社群 1130307..jpg_</a>
2			<a href="#">1130415教師社 群-1..jpg_</a>
3			<a href="#">1130415教師社 群-2..jpg_</a>
4			<a href="#">1130403第2次 社群教師交流 互動..jpg_</a>
5			<a href="#">1130415教師社 群-3江玥慧老 師線上與 會..jpg_</a>